Serrure électronique EloStar

Type: 7215 / 7216 / 7217/ 7215-3XX-X / 7216-3XX-X / 7217-3XX-X

Aperçu des types

7215 Serrure électronique à verrou fixe.

7215-300-0 à **7215-399-0**
Serrure électronique à verrou à ressort.

7216 Serrure électronique à verrou fixe et serrure à ouverture de secours classe VdS1.

7216-300-0 à **7216-399-0**
Serrure électronique à verrou à ressort et serrure à ouverture de secours classe VdS1.

7217 Serrure électronique à verrou fixe et serrure à ouverture de secours classe VdS2.

7217-300-0 à **7217-399-0**
Serrure électronique à verrou à ressort et serrure à ouverture de secours classe VdS2.

Contenu:

1. Indications importantes
1.1 Explication des termes
2. Ouverture de la serrure électronique
3. Fermeture de la serrure électronique
4. Temps de blocage en cas d'entrées erronées
5. Correction par la touche C
6. Contrôle de la pile, remplacement de la pile
6.1 Ouverture / fermeture après un remplacement de pile
7. Ouverture de secours pour coffres-forts, uniquement EloStar 7216 / 7217 et 7216-3XX-X / 7217-3XX-X
7.1 Fermeture après une ouverture de secours 7216 / 7217
7.2 Fermeture après une ouverture de secours 7216-3XX-X et 7217-3XX-X
8. Affichage de l'état de la serrure
9. Remplacement du clavier et détection d'une manipulation
10. Programmation de la serrure électronique
10.1 Programmation d'un code Master
10.2 Programmation d'un code User
10.2.1 Suppression d'un code User
10.3 Activation d'un enchaînement de codes
10.3.1 Ouverture de la serrure avec un enchaînement de codes activé
10.3.2 Suppression d'un enchaînement de codes
10.4 Programmation d'un temps de retard d'ouverture
10.4.1 Ouverture de la serrure avec un temps de retard d'ouverture programmé
10.4.2 Suppression d'un temps de retard d'ouverture
10.5 Programmation d'un temps de validation
10.6 Programmation des fonctions I/O (fonctions d'entrée et de sortie)
10.7 Programmation d'un verrouillage automatique
10.7.1 Suppression d'un verrouillage automatique
10.8 Programmation d'un code d'ouverture immédiate
10.8.1 Suppression d'un code d'ouverture immédiate
10.9 Programmation d'un temps de blocage
11. Déclenchement d'une alarme silencieuse
12. Protocolage d'activités
13. Possibilité de transfert serrure électronique > PC
14. Fonction Reset
15. Solutions en cas de dérangements

1. Indications importantes

- Avant chaque entrée actionnez la **touche „C“**
- Pour des raisons de sécurité, changez immédiatement le code d'usine **0 _ 1 2 3 4 5 6**.
- N'utilisez aucune donnée personnelle pour votre nouveau code Master ou User.
- L'intervalle max. entre l'actionnement des touches s'élève à 60 secondes. En cas de dépassement, l'opération complète doit être répétée.
- Chaque actionnement de touche génère un signal sonore.
- Rangez la clé d'ouverture de secours (uniquement EloStar 7216 / 7217 / 7216-3XX-X et 7217-3XX-X) en un endroit fiable. (Pas à l'intérieur d'un coffre-fort!)
- Après 3 fausses entrées de code d'ouverture, un temps de blocage de 10 secondes est actif.
- Ne détruisez pas le saut de contrôle de la serrure sous risque de perdre tout droit à garantie.

1.1 Explication des termes

Les termes et symboles suivants sont utilisés:

Numéro User	= No. de l'opérateur (abréviation **UNo.**) **UNo. = 0** pour Master **UNo. = 1 ... 9** pour User
Code	= Combinaison de chiffres p. ex. 4 7 6 2 3 9
Code d'ouverture	= Série de chiffres nécessaire pour l'ouverture de la serrure. Ce code se compose du: **numéro User et du code**. P. ex. code d'ouverture Master 0 _ 6 5 4 7 2 1 P. ex. code d'ouverture User 3 _ 8 7 9 5 8 3
Code d'ouverture d'usine	= Werkseitig eingestellter Öffnungscode. Für dieses Elektronikschloss auf **0 _ 1 2 3 4 5 6** eingestellt
Code d'ouverture Master	= Code d'ouverture du Master.
Code d'ouverture User	= Code d'ouverture de User. Tous les codes User sont subordonnés au code Master.
Code d'ouverture immédiat	= Code qui permet d'ouvrir immédiatement la serrure électronique même lors d'un retard d'ouverture programmé.
P - no.	= Numéro de programme
LED	= Diode électroluminescente dans le clavier
Remarque	=
Attention	=

2. Ouverture de la serrure électronique

La serrure électronique peut être ouverte par l'entrée du code d'ouverture (7 actionnements de touches), voir exemple.

Ouverture de la serrure avec le code d'ouverture de l'usine ou Master		
Entrée UNo.		Entrée code d'usine ou Master
0	P. ex.	1 2 3 4 5 6

Ouverture de la serrure avec le code d'ouverture User	
Entrée UNo.	Entrée code User
1 ∘ P. ex.	3 4 6 5 8 9
Bon code d'ouverture:	La LED verte clignote 1 fois et signal sonore grave-aigu
Faux code d'ouverture:	12 fois signal sonore aigu et la LED rouge est allumée
∘ ☞ Touche 1 pour code User 1 Touche 2 pour code User 2 etc. jusqu'à code User 9	☞ La serrure électronique est livrée sans code User programmé.

A noter: Une entrée peut être corrigée avec la touche „C"; dans ce cas, répétez l'entrée complète. La LED verte clignote 1 fois lorsque l'entrée a été correctement effectuée. La serrure passe maintenant en position „Ouverte" par un moteur. La position ouverte de la serrure électronique est confirmée par un unique clignotement de la LED verte et par un signal sonore grave-aigu. La porte peut maintenant être ouverte à l'aide de la poignée. En cas de non-fonctionnement éventuel à l'ouverture de la porte du contenant, appuyez manuellement sur la poignée dans le sens de la fermeture (il se peut que le verrou de fermeture soit coincé) et retapez le code d'ouverture enregistré.

3. Fermeture de la serrure électronique

Fermez la porte et repoussez la poignée jusqu'à la butée puis appuyez sur une touche numérique quelconque.

A noter: Le verrou de la serrure se déplace maintenant en position „Fermé" par un moteur. L'état fermé est confirmé par un unique clignotement de la LED verte et par un signal sonore grave-aigu. Le contenant est fermé. Pour des raisons de sécurité, assurez-vous cependant que le contenant soit correctement fermé en actionnant la poignée.

Si la serrure électronique n'a pas été correctement verrouillée, la LED rouge s'allume et un signal sonore se fait entendre 12 fois de suite. Une LED verte qui clignote et un signal sonore qui se fait entendre toutes les 7 secondes signalent que la serrure est „Ouverte". Répétez alors l'opération comme décrit au point 3. Après la fermeture, demandez l'affichage optique de l'état de la serrure comme décrit au point 8 pour des raisons de sécurité.

4. Temps de blocage en cas d'entrées erronées

Si un faux code d'ouverture a été tapé, un signal sonore aigu se fait entendre 12 fois et la LED rouge s'allume. Vous disposez maintenant de deux autres tentatives pour taper le code d'ouverture correct. Si vous avez tapé trois fois de suite un faux code d'ouverture, le temps de blocage de l'entrée erronée commence à courir. Pendant ce temps, la serrure ne réagit à aucune entrée pendant 12 secondes. Toute autre entrée erronée prolonge de 12 secondes supplémentaires ce temps de blocage d'entrée erronée. Il n'est pas possible d'interrompre le temps de blocage d'entrée erronée par la touche C. Pendant le temps de blocage, la LED rouge clignote toutes les 5 secondes. La fin du temps de blocage est signalée par le clignotement de la LED verte et par l'émission d'un signal sonore grave-aigu.

Pour ouvrir la serrure électronique, le code d'ouverture correct doit maintenant être tapé deux fois.

5. Correction par la touche C

Si vous actionnez la touche C pendant une entrée, l'entrée effectuée jusque-là est rejetée. Un mode de programmation éventuellement commencé est interrompu et vous devez reprendre la programmation dès le départ en appuyant sur la touche *.

Exception: Le temps de blocage lors d'une entrée erronée ainsi que l'écoulement d'un temps de retard d'ouverture ne peuvent pas être interrompus en actionnant la touche C.

6. Contrôle de la pile, remplacement de la pile

Un avertissement sonore élevé se fait entendre 10 fois de suite et les LED rouge et verte clignotent alternativement 10 fois de suite si l'état de charge de la pile ne suffit pas après l'entrée du code secret. Ceci a pour but de vous rappeler que la pile monobloc de 9 Volt du type ALCALINE doit être remplacée d'ici les prochains jours.

Avertissement: Si vous ignorez longtemps l'avertissement comme quoi la pile est vide, il y a risque que la serrure et donc le coffre-fort ne puissent être ouverts que par l'intermédiaire du courant de secours. (Uniquement pour le clavier article 7233).

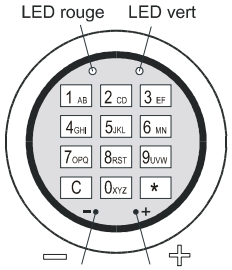
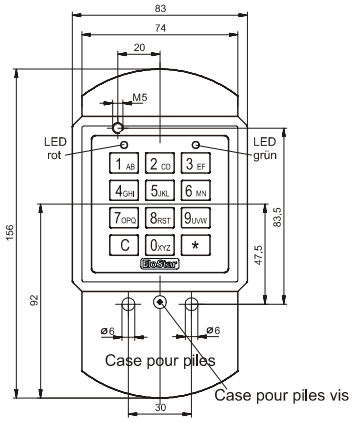


fig. 1

Contacts de secours
(Seulement au clavier round article 7233)
Clavier

Mesure d´encastrement du clavier 7231



Clavier 7231 vertical
Case pour piles en bas

A cette fin, une liaison est établie par la nouvelle pile (**9 Volt monobloc ALCALINE**) avec les contacts de courant de secours du clavier. **Attention, en respectant la polarité, maintenir la pile sur les contacts de courant de secours!** Voir fig. 1. Tapez votre code d'ouverture en maintenant la pile en place.

Un changement de pile dans les règles de l'art se fait lorsque la porte du coffre-fort est ouverte.

La pile peut être facilement remplacée en débloquant la vis du compartiment à pile et en dégageant ce compartiment. (Uniquement pour le clavier 7231; le clavier 7233 a un compartiment à pile externe). La façon dont la pile doit être mise en place est indiquée dans le compartiment à pile.

Utilisez uniquement une pile monobloc de 9 Volt du type ALCALINE (pas d'accus!). Le code programmé ainsi que les temps programmés restent maintenus pendant le remplacement de la pile. Veuillez évacuer les piles usagées conformément au règlement. Ne pas les jeter à la poubelle!

6.1 Ouverture / fermeture après un remplacement de pile

Si la pile est remplacée, le code d'ouverture doit être tapé 2 fois pour l'ouverture.

Appuyez sur la touche C pour savoir dans quel état se trouve la serrure. Voir 8. *Affichage de l'état de la serrure.*

Si la batterie est remplacée alors que la serrure est à l'état déverrouillé, le code d'ouverture doit être tapé 2 fois et une touche numérique quelconque doit ensuite être actionnée pour la fermeture.

Confirmation optique ou acoustique, voir 9. *Remplacement de clavier et détection d'une manipulation.*

7. Ouverture de secours pour coffres-forts, uniquement EloStar 7216 / 7217 et 7216-3XX-X / 7217-3XX-X

Hormis la serrure électronique, le coffre-fort présente la particularité de pouvoir être équipé d'un système de déverrouillage de secours (serrure de sécurité à queue de pic). Ainsi, le coffre-fort peut encore être ouvert même si la pile n'a pas été remplacée à temps, en cas de défaillance de l'électronique, de perte de code d'ouverture ou d'entrée intempestive d'un long temps de retard d'ouverture. N'oubliez pas que, dans le cas d'une défaillance de l'électronique, le coffre-fort devrait être détruit dans le cas où une telle fermeture de secours n'existerait pas. Les serrures électroniques et de déverrouillage de secours possèdent le même niveau de sécurité élevé.

Conservez soigneusement la clé du déverrouillage de secours! Ailleurs qu'à l'intérieur du coffre-fort!

Fonction d'ouverture de secours Elostar 7216 /7217:

Introduisez la clé à queue de pic et ouvrez la serrure. Déverrouillez la porte à l'aide de la poignée.

Une serrure électronique à ouverture par moteur 7216 et 7217 ne peut **pas** être fermée avec la clé d'ouverture de secours!

Une serrure électronique 7216 / 7217 ouverte avec une clé de secours peut **uniquement** être verrouillée par un moteur électrique.

La serrure électronique doit être remplacée en cas de perte du code principal.

Fonction d'ouverture de secours Elostar 7216-3XX-X / 7217-3XX-X

Introduisez la clé à queue de pic et ouvrez la serrure. Déverrouillez la porte à l'aide de la poignée.

Une serrure électronique 7216-3XX-X / 7217-3XX-X à ouverture par moteur peut être refermée avec la clé d'ouverture de secours!

7.1 Fermeture après une ouverture de secours 7216 / 7217

Eliminez l'erreur.

Fermez la serrure d'ouverture de secours. Entrez le code Master ou User puis appuyez sur une touche numérique quelconque.

7.2 Fermeture après une ouverture de secours 7216-3XX-X / 7217-3XX-X

Refermez la serrure d'ouverture de secours. La serrure électronique est fermée par l'opération de fermeture.

8. Affichage de l'état de la serrure

En actionnant la touche C à l'état repos de la serrure électronique (c'est-à-dire pas pendant l'entrée d'un code ou pendant une programmation), l'état „Ouvert" ou „Fermé" de la serrure électronique est affiché.

Commande, touche	Réaction	Etat de la serrure
C	La LED rouge clignote 1 fois	**DEVERROUILLEE**
C	La LED verte clignote 1 fois	**VERROUILLEE**

9. Remplacement du clavier et détection d'une manipulation

Si le signal suivant est généré après l'entrée d'un code d'ouverture:

Signal sonore et clignotement de la LED verte 1 fois, puis signal sonore grave 1 fois et clignotement 1 fois de la LED rouge

cela signifie que le clavier a été remplacé ou alors qu'un faux code d'ouverture a été tapé 3 fois de suite. Une fois le signal généré, la serrure ne s'ouvre pas et le code d'ouverture doit encore une fois être tapé.

10. Programmation de la serrure électronique

La serrure électronique est livrée avec le code d'ouverture d'usine 0 _ 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 et avec un code User non programmé.

Avant d'utiliser pour la première fois votre contenant, votre code Master personnel doit être tapé pour des raisons de sécurité, c'est-à-dire que le code d'ouverture d'usine ne doit **pas** être conservé. La programmation doit uniquement avoir lieu alors que la porte est ouverte. Avant de procéder à la programmation de votre nouveau code Master à 6 chiffres, définissez celui-ci. Pour votre code, n'utilisez pas de données personnelles telles que des dates d'anniversaire ou d'autres données susceptibles d'être devinées par des personnes qui vous connaissent. Conservez soigneusement votre code Master ou User ainsi que la clé de manière que vous en ayez exclusivement l'accès. Ne déposez en aucun cas les clés de secours dans votre coffre-fort.

Possibilités de programmation

P - No. 0:	Modification du code Master
P - No. 1:	Programmation, modification et suppression des 9 codes User. **Code User 9 = code d'ouverture immédiate.**
P - No. 2:	Programmation et suppression d'un enchaînement de codes (principe 4 yeux)
P - No. 3:	Programmation et suppression d'un temps de retard d'ouverture. Programmation d'un temps de validation
P - No. 4:	Programmation et suppression d'un verrouillage automatique
P - No. 5:	Programmation d'une fonction Reset
P - No. 6:	Programmation d'un temps de blocage
P - No. 7:	Activation et désactivation du mode a réduire la consommation d'énergie
P - No. 9:	Programmation de fonctions IO

10.1 Programmation d'un code Master

Uniquement possible alors que la serrure électronique est ouverte et uniquement avec le code Master.

Fonction	Commande, touche	Réaction	Remarques
Lancer la programmation	*		
Sélectionner P - No. 0	0		° A la livraison, réglage sur 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6
Confirmer l'entrée	*		
Taper le code à six chiffres actuel, p. ex. °	1 2 3 4 5 6		
Confirmer l'entrée	*	La LED verte clignote 1 fois	
Taper le nouveau code à six chiffres, p. ex.	6 5 4 3 2 1		Veuillez contrôler le fonctionnement correct de la serrure avec le nouveau code Master avant de fermer la porte du contenant.
Confirmer l'entrée	*		
Confirmer le nouveau code en le répétant	6 5 4 3 2 1		
Confirmer l'entrée	*	OK = LED verte allumée et signal grave-aigu. Non valable = tonalité aiguë 12 fois et clignotement de la LED rouge	Fermer la serrure: Appuyer sur une touche numérique quelconque
Interruption	C		

10.2 Programmation d'un code User

La première programmation d'un code User peut uniquement être effectuée avec le code Master. Des modifications peuvent être entreprises avec le code Master ainsi qu'avec le code User. Réalisable uniquement lorsque la serrure électronique est ouverte.

Fonction	Commande, touche	Réaction	Remarques
Lancer la programmation	*		
Sélectionner P - No. 1	1		Max. 9 détenteurs de code User programmables
Confirmer l'entrée	*		
Sélectionner le no. User p. ex. 1 °	1		° 1 = UNo. 1
Confirmer l'entrée	*		
Taper le code à six chiffres pour Master ou User, p. ex.	6 5 4 3 2 1		9 = UNo. 9 User 9 = code d'ouverture immédiate
Confirmer l'entrée	*	La LED verte clignote 1 fois	
Taper le nouveau code à six chiffres pour User, p. ex.	4 5 6 7 8 9		Après une programmation non valable, l'ancien code User reste maintenu
Confirmer l'entrée	*		
Confirmer le nouveau code à six chiffres pour User en le répétant	4 5 6 7 8 9		
Confirmer l'entrée	*	OK = LED verte allumée et signal grave-aigu. Non valable = tonalité aiguë 12 fois et clignotement de la LED rouge	Fermer la serrure: Appuyer sur une touche numérique quelconque
Interruption	C		

10.2.1 Suppression d'un code User

Uniquement possible lorsque la serrure électronique est ouverte et uniquement réalisable avec le code Master.

Fonction	Commande, touche	Réaction	Remarques
Lancer la programmation	*		Si moins de 3 codes User sont programmés, un enchaînement de codes encore actif doit être supprimé au préalable. Voir 10.3.2
Sélectionner P - No. 1	1		
Confirmer l'entrée	*		
Sélectionner le no. User à supprimer, p. ex. 2 °	2		° 1 = UNo. 1
Confirmer l'entrée	*		9 = UNo. 9
Taper le code à six chiffres du Master, p. ex	6 5 4 3 2 1		
Confirmer l'entrée	*		L'ancien code User reste maintenu si la suppression n'a pas abouti.
Confirmer l'entrée	*	La LED verte clignote 1 fois OK = LED verte allumée et signal grave-aigu. Non valable = tonalité aiguë 12 fois et clignotement de la LED rouge	Fermer la serrure: Appuyer sur une touche numérique quelconque
Interruption	C		

10.3 Activation d'un enchaînement de codes (principe 4 yeux)

Uniquement possible alors que la serrure électronique est ouverte et uniquement réalisable avec le code Master. Condition: au moins 2 codes User doivent être programmés, sinon, génération d'un signal de non-validité.

Fonction	Commande, touche	Réaction	Remarques
Lancer la programmation	*		
Sélectionner P - No. 2	2		
Confirmer l'entrée	*		
Taper le code à six chiffres du Master, p. ex.	6 5 4 3 2 1		
Confirmer l'entrée	*	La LED verte clignote 1 fois	
Activer l'enchaînement de codes	1	OK = LED verte allumée et signal grave-aigu.	
Confirmer l'entrée	*	Non valable = tonalité aiguë 12 fois et clignotement de la LED rouge	Fermer la serrure: Appuyer sur une touche numérique quelconque
Interruption	C		

Si cette fonction est active, seuls les détenteurs du code Master **seuls** ou 2 détenteurs de code User **ensemble** peuvent ouvrir le contenant.

10.3.1 Ouverture de la serrure avec un enchaînement de codes activé (principe 4 yeux)

Pour ouvrir la serrure avec un code User, l'entrée de 2 codes User différents quelconques et du numéro User Uno. sont nécessaires. (Voir exemple)

Après l'entrée du premier code User, un signal sonore se fait entendre toutes les 5 secondes pendant 60 secondes. Si l'entrée du deuxième code User n'a pas lieu dans ces 60 secondes, l'entrée est rejetée et les deux codes User doivent être retapés.

Beispiel

Fonction	Commande, touche	Réaction	Remarques
Entrée 1, numéro User p. ex. 1	1 °		°
Entrée 1, code User p. ex.	4 5 6 7 8 9	OK = LED verte allumée et signal grave-aigu.	Touche 1 pour UNo. 1
Entrée 2, numéro User p. ex. 4	4 °		Touche 2 pour UNo. 2
Entrée 2, code User p. ex.	6 4 3 9 8 5	Non valable = tonalité plus aiguë 3 fois et LED rouge allumée	etc., jusqu'à touche 9 pour UNo. 9
			User 9 = code d'ouverture immédiate
Interruption	C		

Le détenteur du code Master continue d'avoir le droit d'ouvrir seul la serrure.

10.3.2 Suppression d'un enchaînement de codes (principe 4 yeux)

Possible alors que la serrure électronique est fermée et ouverte et uniquement réalisable avec le code Master.

Fonction	Commande, touche	Réaction	Remarques
Lancer la programmation	*		
Sélectionner P - No. 2	2		
Confirmer l'entrée	*		
Taper le code à six chiffres du Master, p. ex.	6 5 4 3 2 1		
Confirmer l'entrée	*	La LED verte clignote 1 fois	
Entrée	0	OK = LED verte allumée et signal grave-aigu.	
Confirmer l'entrée	*	Non valable = tonalité aiguë 12 fois et clignotement de la LED rouge	Fermer la serrure: Appuyer sur une touche numérique quelconque
Interruption	C		

10.4 Programmation d'un temps de retard d'ouverture

Uniquement possible alors que la serrure électronique est ouverte et réalisable uniquement avec le code Master. Il est possible de programmer un temps de validation pour un délai d'ouverture programmé. Le temps de validation est réglé sur 1 minute en usine. Pour modifier le temps de validation voir 10.5.

Fonction	Commande, touche	Réaction	Remarques
Lancer la programmation	*		° 0 1 = 1minute jusqu'à 5 9 = 59 minutes
Sélectionner P - No. 3	3		
Confirmer l'entrée	*		
Taper le code à six chiffres du Master, p. ex.	6 5 4 3 2 1		
Confirmer l'entrée	*	La LED verte clignote 1 fois	
Taper le temps de retard d'ouverture*, p. ex. 1mn	0 1		
Confirmer l'entrée	*	OK = LED verte allumée et signal grave-aigu.	
		Non valable = tonalité aiguë 12 fois et clignotement de la LED rouge	Fermer la serrure: Appuyer sur une touche numérique quelconque
Interruption	C		

Explication: Temps de retard d'ouverture = temps qui s'écoule après l'entrée du code d'ouverture jusqu'à la libération de l'ouverture. Temps de libération = temps disponible après écoulement du temps de retard d'ouverture pour pouvoir répéte l'ouverture par une nouvelle entrée du code d'ouverture.

10.4.1 Ouverture de la serrure avec un temps de retard d'ouverture programmé

Si un temps de retard d'ouverture est programmé, ce temps est alors actif pour tous les codes d'ouverture. Après l'entrée d'un code d'ouverture correct, la LED verte clignote toutes les 5 secondes pendant le temps de retard d'ouverture. Pendant ce temps de retard, l'électronique ne réagit à aucune entrée par le clavier. L'écoulement du temps de retard d'ouverture est signalé par la génération d'un signal sonore 15 fois de suite et par une LED verte allumée. Le temps de libération commence à courir à partir de maintenant et vous avez la possibilité d'ouvrir la serrure électronique **en tapant à nouveau votre code d'ouverture**.

Si un enchaînement de codes a été programmé (voir 10.3 et 10.3.1), seul le code d'ouverture doit être tapé pendant la période de libération!

Si un faux code d'ouverture est tapé pendant le temps de libération ou si la touche C est actionnée, l'opération complète d'ouverture doit être répétée, c'est-à-dire qu'une nouvelle entrée de code d'ouverture correct relance le temps de retard d'ouverture.

10.4.2 Suppression d'un temps de retard d'ouverture

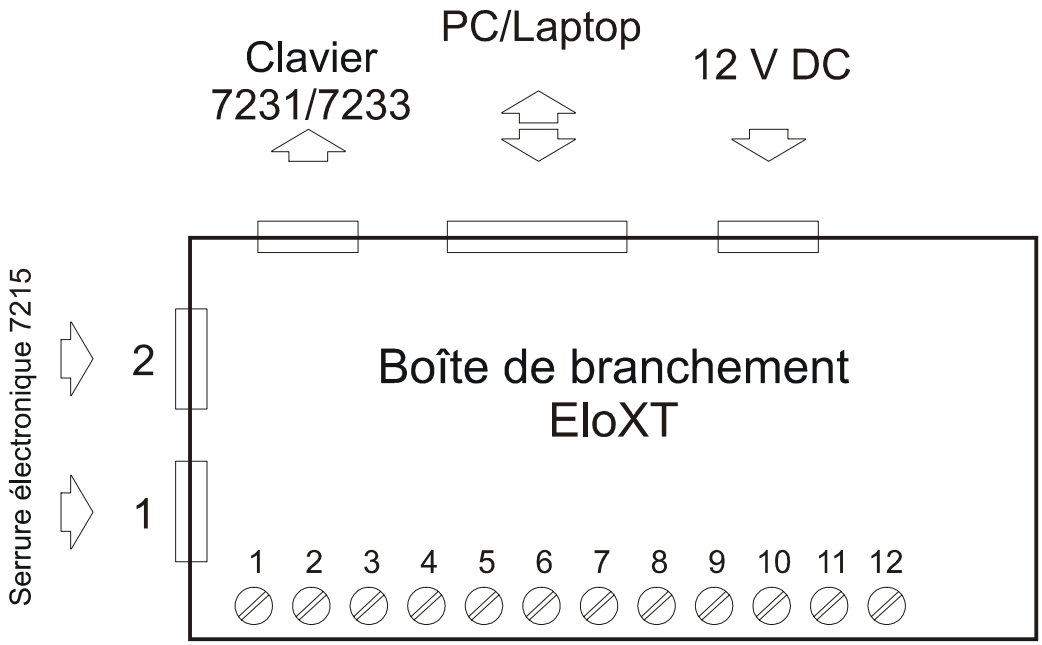
Uniquement possible lorsque la serrure électronique est ouverte et uniquement réalisable avec le code Master.

Fonction	Commande, touche	Réaction	Remarques
Programmierung starten	*		
Sélectionner P - No. 3	3		
Confirmer l'entrée	*		
Taper le code à six chiffres du Master, p. ex.	6 5 4 3 2 1		
Confirmer l'entrée	*	La LED verte clignote 1 fois	
Entrée	0 0		
Confirmer l'entrée	*	OK = LED verte allumée et signal grave-aigu.	
		Non valable = tonalité aiguë 12 fois et clignotement de la LED rouge	Fermer la serrure: Appuyer sur une touche numérique quelconque
Interruption	C		

15. Solutions en cas de dérangements

Problème	Cause	Remède
La LED rouge s'allume et un signal sonore se fait entendre 12 fois de suite. Ensuite, la LED verte clignote et le signal sonore se fait entendre toutes les 7 secondes.	Porte du coffre-fort mal fermée.	Fermer correctement la porte du coffre-fort et appuyer sur une touche numérique quelconque. Voir 3. *Fermeture de la serrure électronique.*.
12 signaux sonores aigus et LED rouge allumée.	Entrée d'un faux code d'ouverture ou exécution d'une programmation non valide.	Contrôler le code d'ouverture. Entrer le code d'ouverture correct. Voir 4. *Temps de blocage lors d'entrées erronées.* Ou exécuter une programmation valide. Voir 10. *Programmation de la serrure électronique.*
La serrure ne réagit à aucune entrée.	Un faux code principal ou un sous-code a été tapé trois fois de suite. Le temps de blocage par suite d'une entrée erronée est activé.	Après écoulement du temps de blocage par suite d'une entrée erronée, entrer le code principal ou le sous-code correct. Voir 4. *Temps de blocage lors d'entrées erronées.*
Le clavier ne réagit pas.	Un temps de retard d'ouverture s'écoule.	Attendre jusqu'à ce que le temps de retard d'ouverture se soit écoulé. Voir 10.4 *Programmation d'un temps de retard d'ouverture.*
Le clavier ne réagit pas.	Pile vide.	Raccorder le courant de secours. Uniquement pour le clavier 7233. Voir 6. *Contrôle de la pile, remplacement de la pile.*
Le clavier ne réagit pas.	Un temps de blocage a été programmé.	Attendre jusqu'à ce que le temps de blocage programmé se soit écoulé. Après écoulement du temps de blocage, la serrure peut être ouverte avec le code Master ou User. Voir 10.9 *Programmation d'un temps de blocage.*
10 fois avertissement sonore aigu, les LED rouge et verte clignotent 10 fois de suite alternativement.	Pile pas assez chargée. Activation de l'avertissement comme quoi la pile est vide.	Mettre en place une nouvelle pile. Voir 6. *Contrôle de la pile, remplacement de la pile.*
Tonalité aiguë 1 fois et clignotement de la LED verte 1 fois puis tonalité grave 1 fois et clignotement de la LED rouge 1 fois.	Détection d'une manipulation: changement de clavier ou entrée d'un faux code 3 fois de suite ou la pile n'a pas été remplacée.	Nouvelle entrée de code. Voir 9. *Remplacement du clavier et détection d'une manipulation.*
La LED verte clignote toutes les 5 secondes, l'électronique ne réagit à aucune entrée de clavier.	Un temps de retard d'ouverture a été programmé.	Voir 10.4.1 *Ouverture de serrure avec temps de retard d'ouverture programmé.*
La serrure ne peut pas être ouverte après écoulement du temps de retard d'ouverture.	Le temps de libération est aussi écoulé.	Tenir compte de la fenêtre de temps de libération. De 30 s à 2 min selon le temps de retard d'ouverture réglé. Voir 10.4 *Programmation d'un temps de retard d'ouverture. (Explication).*
Signal sonore toutes les 5 secondes pendant 60 secondes.	Un enchaînement de codes a été programmé. Le deuxième code d'ouverture doit être tapé.	Entrer le deuxième code d'ouverture en l'espace de 60 secondes. Voir 10.3.1 *Ouverture de la serrure avec un enchaînement de codes actif.*
Programmation des fonctions I/O ne fonctionnne pas.	Le mode a réduire la consommation d' énergie n'est pas désactive.	Désactivez le mode à réduire la consommation d'énergie.Voir 10.6 *Programmation des fonctions I/O.*

Occupation de la boîte de branchement „EloXT“



Occupation

1 = GND
2 = 12 V DC
3 = OUT1_Z
4 = OUT1_O
5 = OUT1_C
6 = OUT2_Z
7 = OUT2_O
8 = OUT2_C
9 = IN2_1
10 = IN2_2
11 = IN1_1
12 = IN1_2

Nous déclinons toute garantie dans le cas de dérangements dus à un changement erroné voire à une application forcée ou un traitement inadéquat et dans le cas de dommages matériels et de fortune résultant de la fermeture non correcte du coffre-fort. Nous vous recommandons de conclure une assurance sur le contenu de votre coffre-fort. Veuillez contacter votre compagnie d'assurances.f

Si votre coffre-fort devait ne pas pouvoir être ouvert malgré les consignes ci-avant, veuillez vous mettre en contact avec le fabricant de votre coffre-fort.